

DAFTAR PUSTAKA

- Afidatama, M. F. (2020). Pengaruh intensitas bermain *game online* terhadap interaksi sosial pada program studi bimbingan konseling tahun akademik 2019-2020 Universitas Pancasakti Tegal [Karya Ilmiah (Skripsi), Universitas Pancasakti Tegal]. <https://repository.upstegal.ac.id/2682/>
- Ainunrahim, R. (2021). Hubungan kualitas hidup dengan tekanan darah pada lansia hipertensi di masa pandemi covid-19 di Puskesmas Jurangombo [Thesis, Universitas Muhammadiyah Magelang]. <https://repositori.unimma.ac.id/id/eprint/2839>
- Alfin, M., Faisal, A., & Widiarti, D. (2024). Hubungan kualitas tidur dengan kejadian hipertensi pada pemain *game online* di Pulau Sebatik Provinsi Kalimantan Utara dan tinjauannya menurut pandangan Islam. *Junior Medical Journal*, 3(2), 202–212. <https://doi.org/https://doi.org/10.33476/jmj.v3i2.4418>
- Anugrah, F. (2023). Studi identifikasi faktor faktor yang mempengaruhi intensitas bermain *game online* pada remaja di Desa Orika Kecamatan Pulau Rakyat Kabupaten Asahan [Thesis, Universitas Medan Area]. <https://repositori.unma.ac.id/jspui/handle/123456789/21472>
- Anwar, N. R., & Wiringsih, E. (2021). Pengaruh kecanduan *game online* terhadap prestasi akademik siswa sekolah menengah pertama negeri 5 Banjar di masa pandemi covid-19. *Jurnal BK UNESA*, 12(1), 559–571. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-bk-unesa/article/view/44159>
- APJII. (2024). Jumlah pengguna internet Indonesia. Asosiasi penyelenggara jasa internet Indonesia. <https://apjii.or.id/berita/d/apjii-jumlah-pengguna-internet-indonesia-tembus-221-juta-orang>
- Apriliyani, A. (2020). Hubungan intensitas bermain permainan *online* dengan kecerdasan emosional. *Jurnal Ilmiah Psikologi*, 8(1), 40–47. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.30872/psikoborneo.v8i1.4856>
- Arifa, Y. (2021). Hubungan keberfungsian keluarga dengan kontrol diri pada remaja yang bermain *game online* [Thesis, Universitas Andalas]. <http://scholar.unand.ac.id/id/eprint/83198>

- Arini, F. A., Wahyudi, C. T., Sofianita, N. I., Fatmawati, I., Crosita, Y., & Simanungkalit, S. F. (2024). Status gizi lebih berhubungan dengan peningkatan tekanan darah remaja di MTs. Daarul Hikmah Tangerang Selatan. *Jurnal Mahasiswa dan Peneliti Kesehatan*, 11(2), 199–208. <http://openjurnal.unmuhpnk.ac.id/JJUM>
- BKKBN. (2022). Ketahanan keluarga berbasis kelompok kegiatan (Poktan). Badan kependudukan dan keluarga berencana nasional. <https://kampungkb.bkkbn.go.id/kampung/4792/intervensi/464856/ketahanan-keluarga-berbasis-kelompok-kegiatan-poktan>
- BPS. (2024). Kecamatan Gondokusuman dalam angka 2024 (Vol. 34, pp. xxxii–147). Badan pusat statistik badan pusat statistik Kota Yogyakarta.
- Cahyana, Rohaeti, E. E., & Suherman, M. M. (2020). Gambaran siswa sekolah menengah pertama yang mengalami kecanduan *game online*. *Kajian Bimbingan dan Konseling dalam Pendidikan*, 3(2), 40–45. <https://doi.org/https://doi.org/10.22460/fokus.v3i2.4222>
- Chairunnisa, N. P., Budi, S. M., & Sriatmi, A. (2024). Gambaran kejadian hipertensi pada remaja yang kecanduan *game online*. *UNDIP E-Journal System*, 8(2), 3892–3903.
- Deviani, D. D. (2024). Hubungan Tingkat Stres Dengan Intensitas Bermain Game Pemain Sausageman Indonesia Tahun 2024 [Thesis, Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Bethesda Yakkum Yogyakarta]. <http://repo.stikesbethesda.ac.id/id/eprint/3799>
- Dewi, C. I. (2021). Intensitas bermain *game online* oleh siswa berprestasi kelas v dan vi di Madrasah Ibtidaiyah Ma'Arif (MIMA) 01 KH. Shiddiq Jember [Thesis, Institut Agama Islam Negeri Jember]. <http://digilib.uinkhas.ac.id/id/eprint/2473>
- Diana, T. S. (2023). Pengaruh gaya hidup terhadap hipertensi pada remaja: *literature review*. *Faletehan Health Journal*, 10(2), 169–177. www.journal.lppm-stikesfa.ac.id/ojs/index.php/FHJ
- Diorarta, R., & Mustikasari. (2020). Tugas perkembangan remaja dengan dukungan keluarga: studi kasus. *Carolus Journal of Nursing*, 2(2), 111–120. <https://doi.org/https://doi.org/10.37480/cjon.v2i2.35>
- Djanaan, F., Dewi, R., & Gani, A. A. (2025). Status indeks massa tubuh dan tekanan darah mahasiswa pecinta alam mohuyula Gorontalo. *Indonesian Journal of Sport Science and Coaching*, 7(2), 97–106. <https://doi.org/10.22437/ijssc.v7i2.46328>
- Endarto, Y. (2020). Hubungan pengetahuan pesonal *hygiene* dengan perilaku pencegahan kejadian leptospirosis di Kota Bima NTB.

- Jurnal Delima Harapan*, 7(1), 24–30.
<https://doi.org/https://doi.org/10.31935/delima.v7i1.92>
- Fadlilah, S., Rahil, N. H., & Lanni, F. (2020). Analisis faktor yang mempengaruhi tekanan darah dan saturasi oksigen perifer (SPO2). *Jurnal Kesehatan Kusuma Husada*.
- Faizal, S. N. Z., Ulfa, N. S., & Naryoso, A. (2024). Pengaruh intensitas *peer group communication* dan pengendalian diri terhadap tingkat kecanduan *game online mobile legends:bang-bang* di kalangan generasi Z. *Jurnal Universitas Diponegoro Semarang*, 12(4).
<https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/interaksi-online/article/view/47460>
- Fatimah, S. (2020). Hubungan intensitas bermain *game online* dengan kualitas tidur dan kelelahan mata pada siswa SMK Cipta Karya Prembun [Thesis]. Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Muhammadiyah Gombong.
- Fitrajaya, R. R., Utomo, I. P., & Handayani, L. (2022). Dampak kesehatan akibat kecanduan *game online* pada remaja. *Jurnal Cakrawala Promkes*, 4(2), 102–113.
<https://doi.org/10.12928/promkes.v4i2.5651>
- Fiyolla, D., Shovie, R. N., & Suryandari, D. (2021). Hubungan pola makan dengan tekanan darah pada remaja akhir mahasiswa sarjana keperawatan tingkat I Universitas Kusuma Husada Surakarta.
- Fransisco, R. (2022). Hubungan intensitas bermain *game online* dengan pola hidup sehat pada siswa kelas XI SMA Negeri 1 Sangatta Utara Provinsi Kalimantan Timur [Thesis, Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Bethesda Yakkum Yogyakarta].
<http://repo.stikesbethesda.ac.id/id/eprint/2426>
- Fujianti, M. E. Y., Su'aida, D. H., & AR, D. I. P. (2025). Hubungan aktivitas fisik dan kualitas tidur dengan kejadian hipertensi pada remaja di SMAN 2 Sampang. *Jurnal Vokasi Kesehatan*, 4(2), 255–260.
<https://doi.org/https://doi.org/10.58222/juvokes.v4i2.1507>
- Habibi, A. (2020). Hubungan kebiasaan bermain *game online* dengan kualitas tidur remaja pada kelas XI Di SMKN 1 Seruyan Tengah [Thesis, Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Borneo Cendekia Medika Pangkalan Bun]. <http://repository.stikesbcm.ac.id/id/eprint/110>
- Hakim, C. (2021). Pengaruh *life review therapy* terhadap tekanan darah pada lansia hipertensi di Desa Semangat Kabupaten Bengkayang tahun 2021 [Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Bethesda Yakkum Yogyakarta]. www.A-PDF.com

- Hasanah, F. (2022). Hubungan antara kontrol diri dan regulasi emosi dengan intensitas bermain *game online* pada mahasiswa UIN Walisongo Semarang [Thesis, Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang]. <https://eprints.walisongo.ac.id/id/eprint/25999>
- Helmaliah, Parham, P. M., Sari, P. N., & Mahyuddin, U. (2024). Perkembangan pada masa remaja. *Jurnal Behavior:Pendidikan Bimbingan Konseling dan Psikologi*, 1(1), 37–56. <https://jurnal.stainmajene.ac.id/index.php/bkpi/article/view/1268>
- Herman, R. (2022). Hubungan antara perhatian orang tua dengan intensitas bermain *game online* pada anak usia sekolah dasar. *Jambura Journal of Community Empowerment (JJCE)*, 3(3), 23. <https://doi.org/10.37411>
- Hermawan, M. A. (2025). Hubungan intensitas bermain *game mobile online* dengan kebugaran jasmani siswa kelas VIII di SMP Negeri 14 Semarang [Thesis]. Universitas PGRI Semarang.
- Hidayanto, D. K., Rosid, R., Nur Ajjah, A. H., & Khoerunnisa, Y. (2021). Pengaruh kecanduan telpon pintar (*smartphone*) pada remaja (*literature review*). *Jurnal Publisitas*, 8(1), 73–79. <https://doi.org/10.37858/publisitas.v8i1.67>
- Holo, A. N. (2021). hubungan aktivitas fisik dengan tekanan darah pada lansia di masa pandemi covid-19 di Kampung Purbonegaran Kota Yogyakarta tahun 2021. Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Bethesda Yakkum Yogyakarta.
- Irawan, S., & Dina, S. W. (2021). Faktor-faktor yang mempengaruhi kecanduan *game online* peserta didik. *Jurnal Konseling Gusjigang*, 7(1), 9–19.
- Kemenkes RI. (2025). Kategori usia. <https://ayosehat.kemkes.go.id/kategori-usia>
- Kusumaningrum, Y. F. (2020). Efektifitas daun seledri dan biji mahoni terhadap tekanan darah pada penderita hipertensi di Malangan RW 13, Giwangan, Umbulharjo, Yogyakarta Tahun 2020 [Thesis, Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Bethesda Yakkum Yogyakarta]. <http://repo.stikesbethesda.ac.id/id/eprint/696>
- Laoli, A. E. J. (2023). Hubungan intensitas bermain *game online* dengan tingkat stres pada remaja Kota Medan. *Journal Of Social Science Research*, 3(3), 10910–10921. <https://j-innovative.org/index.php/Innovative>
- Lete, Y. B., Feoh, F. T., & Lette, A. R. (2022). Hubungan intensitas bermain *game online* dengan interaksi sosial remaja di Desa Busalangga Timur, Kecamatan Rote Barat Laut. *CHMK Applied Scientific Journal*, 5(1), 8–14.

- Made, N. A. Y., Luh, N. S. P. D., & Wayan, N. P. M. (2023). Hubungan intensitas bermain *game online* dengan tingkat stress & kecerdasan emosional remaja pada era *new normal*. *Jurnal Gema Keperawatan*, 16(1), 170–180. <https://doi.org/https://doi.org/10.33992/jgk.v16i1.1999>
- Makalew, G. F., Katuuk, M. E., & Bidjuni, H. J. (2023). Faktor risiko peningkatan tekanan darah pada kelompok usia 17-35 tahun di Desa Waleo Dua. *Jurnal Keperawatan*, 11(1), 34–45. <https://doi.org/https://doi.org/10.35790/jkp.v11i1.48470>
- Manalu, S., Br Hutabarat, F., Wati, F., Kristiani, M., Rina, Diani, S., & Akmalia, U. (2024). Pengaruh *game online* dan tinjauannya terhadap nilai-nilai pancasila: studi kasus SMA Negeri 1 kabanjahe. *Jurnal Intelek dan Cendekiawan Nusantara*, 1(5), 6509–6521. <https://jicnusanantara.com/index.php/jicn>
- Noviantika, V. (2020). Analisis hubungan perilaku sedentari dengan tekanan darah tinggi, obesitas sentral, dan glukosa darah puasa terganggu sebagai komponen sindrom metabolik pada mahasiswa preklinik Fakultas Kedokteran Universitas Hasanuddin angkatan 2017. Universitas Hasanuddin Makassar.
- Nugraheni, S. I. (2021). Efektivitas antara rendam kaki menggunakan rebusan serai dengan jahe terhadap tekanan darah pada karyawan dengan hipertensi di Smp Negeri 1 Ampel Boyolali Tahun 2020 [Thesis]. Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Bethesda Yakkum Yogyakarta.
- Nugroho, D. P. S. (2020). Pengaruh intensitas bermain *game online* terhadap kecanduan agresivitas *gamers* [Thesis, Universitas Negeri Semarang]. <http://lib.unnes.ac.id/id/eprint/40845>
- Pamungkas, B. (2021). Pengaruh kecanduan *game online* PUBG *mobile* (*playerunknown's battlegrounds*) terhadap perilaku prokrastinasi akademik pada mahasiswa Univesitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang [Thesis, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang]. <http://etheses.uin-malang.ac.id/id/eprint/31116>
- Pasaribu, B. S., Herawati, A., Utomo, K. W., & Aji, R. H. S. (2022). Metodologi penelitian (A. Muhaimin, Ed.; 2022nd ed.). Media Edu Pustaka. www.mediaedupustaka.co.id
- Putra, A. R., & Rusli, D. (2021). Hubungan intensitas bermain *game online* dengan kecenderungan perilaku agresif pada remaja. *Jurnal Riset Psikologi*.
- Putra & Ratnawati, D. (2020). Hubungan perilaku bermain *game online* dengan *carpal tunnel syndrome* pada remaja. *Indonesian Jurnal of Health Development*, 2(1).

- Putri, E. M. R., Lestari, E. M., Prasetya, M. R. M. P., Syafa, M. P., & Zuhri, S. (2024). Pengaruh *game online mobile legends* pada kalangan remaja terhadap nilai-nilai kewarganegaraan. *Jurnal Studi Sains dan Teknik*, 2(2), 175–186. <https://doi.org/10.3342/jsstek.v2i2.47>
- Rahma, N. (2022). Hubungan konformitas teman sebaya dengan intensitas bermain *game online mobile legends*. *Jurnal Imiah Psikologi*, 10(2), 281–293. <https://doi.org/10.30872/psikoborneo>
- Rajab. (2022). Hubungan intensitas bermain *game online* dengan perilaku keagamaan peserta didik kelas XI di Madrasah Aliyah Swasta Darul Ulum Kotabaru [Thesis, Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah Darul Ulum Kotabaru]. <https://repository.stitdukotabaru.ac.id/id/eprint/51/>
- Ramadhana, B., & Meitasari, I. (2023). Kajian tingkat pendidikan terhadap kualitas hidup masyarakat. 8(2), 2502–2776.
- Riduansyah, M., Ulfah, N., Syahlani, A., & Mahmudah, R. (2025). Hubungan gaya hidup dan kualitas tidur dengan kejadian hipertensi remaja. *Jurnal Ilmu Kesehatan Bhakti Husada: Health Sciences Journal*, 16(01), 158–166. <https://doi.org/10.34305/jikbh.v16i01.1504>
- Sapitri, Y. W., Pertiwi, E. R., & Jannah, Syarifah Rauzatul. (2025). Hubungan tingkat stress belajar dengan kecanduan *game online* pada remaja sekolah menengah atas. *Jurnal Penelitian Perawat Profesional*, 7(2). <http://jurnal.globalhealthsciencegroup.com/index.php/JPPP>
- Sari, M. R. (2024). Hubungan antara *self awareness* dengan kepatuhan kontrol tekanan darah pada pasien hipertensi di Rumah Sakit Kristen Ngesti Waluyo, Parakan, Temanggung, Jawa Tengah [Thesis, Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Bethesda Yakkum Yogyakarta]. <http://repo.stikesbethesda.ac.id/id/eprint/3807>
- Shakia, T. H., & Elaine, M. U. (2021, April 2). Kategori tekanan darah remaja *american academy of pediatrics* (AAP) 2017. *American Journal of Hypertension*. <https://doi.org/10.1093/ajh/hpab004>
- SPSS Indonesia. (2017). Tutorial analisis korelasi *rank spearman* dengan SPSS. <https://www.spssindonesia.com/2017/04/analisis-korelasi-rank-spearman.html>
- Sulhan, N. A. A., Ardaniah, N. H., Nasrullah, & Rahmadi, M. S. (2024). Periodisasi perkembangan anak pada masa remaja: tinjauan psikologi. *Jurnal Behavior: Pendidikan Bimbingan Konseling dan Psikologi*, 1(1), 9–36. <https://www.jurnal.stainmajene.ac.id/index.php/bkpi/article/view/1332>

- Tiara, U. I. (2020). Hubungan obesitas dengan kejadian hipertensi. *Journal of Health Science and Physiotherapy*, 2, 167–171. <https://doi.org/10.35893/jhsp.v2i2.51>
- Utaminingsih, F., Mufidaturrosida, A., Maria, A., Agustina, C. E., Wahyuni, I., & Sasanti, S. D. (2024). Penyuluh kesehatan tentang mengenal ciri-ciri pubertas pada remaja melalui media *e-booklet*. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Aupa (JPMA)*, 6(1), 24–30. <https://doi.org/https://doi.org/10.51933/jpma.v6i1.1290>
- Wanda Sri Wahyuni, Dan Riadi Pratama, Saepul Dahyar, Muhammad Jahran Rivaldi, & Herli Antoni. (2025). Pendidikan media digital untuk mencegah dampak negatif *game online* terhadap nilai kebangsaan. *Jurnal Kajian Dan Penelitian Umum*, 3(1), 148–160. <https://doi.org/10.47861/jkpu-nalanda.v3i1.1514>
- WHO. (2025). Kesehatan remaja. *World Health Organization*. https://www.who.int/health-topics/adolescent-health#tab=tab_1
- Widyaningsih, R. (2021). Hubungan tingkat stres dan aktivitas fisik dengan tekanan darah pada penderita hipertensi di Puskesmas Mlati I Kabupaten Sleman [Thesis, Politeknik Kesehatan Kementrian Kesehatan Yogyakarta]. <http://eprints.poltekkesjogja.ac.id/id/eprint/8076>
- YBKB. (2024, May 3). Waspada adiksi *game online*. Yayasan Bangun Kecerdasan Bangsa. <https://www.ybkb.or.id/waspada-adiksi-game-online/>
- Zuhdi, M., Kosim, Arduha, J., Wahyudi, & Taufik, M. (2020). Keunggulan pengukuran tekanan darah menggunakan tensimeter digital dibandingkan dengan tensimeter pegas. *Jurnal Penelitian dan Pembelajaran Fisika Indonesia*, 2(2), 28–31. <https://doi.org/https://doi.org/10.29303/jppfi.v2i2.58>