



KARYA ILMIAH AKHIR

**CASE REPORT: APLIKASI TERAPI BERMAIN *PUZZLE* UNTUK
MENURUNKAN KECEMASAN HOSPITALISASI PADA ANAK
PRASEKOLAH DENGAN *DENGUE HEMORRHAGIC*
FEVER (DHF) DI RUANG BOUGENVILE
RS MARDI WALUYO METRO
TAHUN 2025**

**OLEH:
MM. YULITA CITRA NINGTYAS
240150**

**PROGRAM PENDIDIKAN PROFESI NERS
STIKES BETHESDA YAKKUM
YOGYAKARTA
2025**

*CASE REPORT: APLIKASI TERAPI BERMAIN PUZZLE UNTUK MENURUNKAN
KECEMASAN HOSPITALISASI PADA ANAK PRASEKOLAH DENGAN
DENGUE HEMORRHAGIC FEVER (DHF) DI RUANG BOUGENVILE
RS MARDI WALUYO METRO TAHUN 2025*

Karya Ilmiah Akhir

Diajukan dalam rangka pemenuhan persyaratan menyelesaikan
program profesi Ners

Oleh:

MM. YULITA CITRA NINGTYAS

240150

PRODI PENDIDIKAN PROFESI NERS

STIKES BETHESDA YAKKUM

YOGYAKARTA

2025

KARYA ILMIAH AKHIR

CASE REPORT: APLIKASI TERAPI BERMAIN PUZZLE UNTUK
MENURUNKAN KECEMASAN HOSPITALISASI PADA ANAK
PRASEKOLAH DENGAN *DENGUE HEMORRHAGIC*
FEVER (DHF) DI RUANG BOUGENVILE
RS MARDI WALUYO METRO
TAHUN 2025

Oleh :

MM. YULITA CITRA NINGTYAS

NIM 240150

Karya Ilmiah Akhir ini disetujui pada tanggal 27 Agustus 2025

Pembimbing



Ignasia Yunita Sari, S Kep., Ns., M. Kep.

HALAMAN PENGESAHAN

KARYA ILMIAH AKHIR

CASE REPORT: APLIKASI TERAPI BERMAIN PUZZLE UNTUK
MENURUNKAN KECEMASAN HOSPITALISASI PADA ANAK
PRASEKOLAH DENGAN *DENGUE HEMORRHAGIC*
FEVER (DHF) DI RUANG BOUGENVILLE
RS MARDI WALUYO METRO
TAHUN 2025

Oleh :

MM. YULITA CITRA NINGTYAS

NIM 240150

Karya Ilmiah Akhir ini disetujui pada tanggal 27 Agustus 2025

Dosen Pembimbing



Ignasia Yunita Sari, S. Kep., Ns., M. Kep.

Mengesahkan:

Ketua STIKES Bethesda Yakkum

Yogyakarta

Nurli Ikaningtyas, S. Kep., Ns.,
M. Kep., Sp. Kep., MB., Ph.D. NS

Mengetahui:

Ketua Prodi Pendidikan Ners



Indah Prawesti, S. Kep., Ns., M. Kep.

**CASE REPORT: APLIKASI TERAPI BERMAIN PUZZLE UNTUK MENURUNKAN
KECEMASAN HOSPITALISASI PADA ANAK PRASEKOLAH DENGAN
DENGUE HEMORRHAGIC FEVER (DHF) DI RUANG
BOUGENVILLE RS MARDI WALUYO METRO
TAHUN 2025**

¹MM. Yulita Citra Ningtyas¹, ²Ignasia Yunita Sari, ³Sri Lestari

¹RS Mardi Waluyo

²STIKES Bethesda Yakkum Yogyakarta

ita444838@gmail.com

ABSTRAK

Perawatan atau hospitalisasi di rumah sakit sering kali menjadi pengalaman yang menegangkan bagi anak-anak, salah satu dampak hospitalisasi pada anak adalah kecemasan. Berdasarkan uraian diatas penulis tertarik melakukan studi kasus dengan memberikan terapi non farmakologis yaitu terapi bermain *puzzle* untuk menurunkan kecemasan pada anak pra sekolah karena hospitalisasi. Desain penelitian yang digunakan adalah deskriptif kuantitatif dengan desain studi kasus melalui terapi bermain *puzzle*. Pelaksanaan intervensi terapi bermain *puzzle* dilakukan selama tiga hari. Intervensi dilakukan satu kali sehari, sesuai dengan standar operasional prosedur (SOP) dengan jumlah sample 1 responden. Pengajian kecemasan menggunakan kuesioner *Visual Analog Scale for Anxiety* (VAS-A). Hasil pemebertian intervensi terapi bermain *puzzle* didapatkan skor *Visual Analog Scale for Anxiety* (VAS-A) menurun dari 8 dalam kategori anak mengalami kecemasan sedang menjadi 2 dalam kategori kecemasan ringan. Saran untuk perawat adalah intervensi ini bisa jadi alternatif non farmakologis untuk menurunkan kecemasan pada anak yang menjalani hospitalisasi.

Kata Kunci: Kecemasan, *Puzzle* Terapi Bermain

**CASE REPORT: PUZZLE PLAY THERAPY APPLICATION TO REDUCE
HOSPITALIZATION ANXIETY IN PRESCHOOLERS WITH DENGUE
HEMORRHAGIC FEVER (DHF) IN THE ROOM
BOUGENVILLE RS MARDI WALUYO METRO
YEAR 2025**

¹MM. Yulita Citra Ningtyas¹, ²Ignasia Yunita Sari, ³Sri Lestari

¹RS Mardi Waluyo

²STIKES Bethesda Yakkum Yogyakarta
ita444838@gmail.com

ABSTRACT

Hospitalization or hospitalization is often a stressful experience for children, one of the impacts of hospitalization on children is anxiety. Based on the description above, the author is interested in conducting a case study by providing non-pharmacological therapy, namely puzzle play therapy to reduce anxiety in preschool children due to hospitalization. The research design used was quantitative descriptive with a case study design through puzzle play therapy. The implementation of the puzzle play therapy intervention was carried out for three days. Intervention was carried out once a day, in accordance with standard operating procedures (SOP) with a sample of 1 respondent. Anxiety studies using the Visual Analog Scale for Anxiety (VAS-A) questionnaire. The results of the puzzle play therapy intervention obtained a Visual Analog Scale for Anxiety (VAS-A) score decreased from 8 in the category of children with moderate anxiety to 2 in the category of mild anxiety. The advice for nurses is that this intervention can be a non-pharmacological alternative to reduce anxiety in children undergoing hospitalization.

Keywords: Anxiety, Puzzle, Play Therapy

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan YME atas karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan dengan Judul "*Case Report: Aplikasi Terapi Bermain Puzzle untuk Menurunkan Kecemasan Hospitalisasi pada Anak Prasekolah dengan Dengue Hemorrhagic Fever (DHF) di Ruang Bougenvile RS Mardi Waluyo Metro Tahun 2025*". Karya Ilmiah Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan program profesi Ners STIKES Bethesda Yakkum Yogyakarta.

Selama proses penyusunan karya ilmiah ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, untuk itu penulis mengucapkan terimakasih kepada yang terhormat:

1. Ibu Nurlia Ikaningtyas, S. Kep., Ns., M. Kep., Sp. Kep. Ph.D., NS selaku Ketua STIKES Bethesda Yakkum Yogyakarta.
2. Ibu Ethic Palupi, S. Kep., Ns., MSN selaku Waket I Bidang Akademik Stikes Bethesda Yakkum Yogyakarta.
3. Ibu Indah Prawesti, S. Kep., Ns., M. Kep selaku Ketua Prodi Pendidikan Profesi Ners STIKES Bethesda Yakkum Yogyakarta.
4. Ibu Ignasia Yunita Sari, S.Kep., Ns., M.Kep selaku dosen pembimbing akademik yang membantu penulis dalam penyusunan Karya Ilmiah Akhir.
5. Ibu Sri Lestari, S. Kep., Ns selaku dosen penguji klinik yang Karya Ilmiah Akhir.
6. Keluarga saya yang telah mendukung, memberikan doa, serta semangat selama menyelesaikan karya ilmiah akhir ini.

7. Teman-teman kelompok yang praktik yang telah mendukung, serta memberikan semangat sehingga penulis mampu menyelesaikan karya ilmiah akhir ini.

Penulis menyadari dalam penyusunan karya tulis ilmiah ini masih banyak kekurangan. Untuk itu, penulis meminta saran dan kritikan yang membangun demi perbaikan selanjutnya. Semoga karya ilmiah akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membaca.

Lampung, 27 Agustus 2025

Penulis

MM. Yulita Citra Ningtyas

STIKES BETHESDA YAKKUM

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR GRAFIK.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan	5
D. Manfaat	6
BAB II TINJAUAN LITERATURE	
A. Konsep <i>Dengue Hemorrhagic Fever</i> (DHF).....	8
B. Konsep Hospitalisasi	9
C. Konsep Kecemasan.....	20
D. Terapi Bermain.....	24

BAB III GAMBARAN KASUS

A. Informasi Terkait Pasien	35
B. Manifestasi klinis.....	36
C. Perjalanan penyakit.....	37
D. Etiologi, Faktor Risiko Penyakit Dan Patofisiologi	37
E. Pemeriksaan Diagnostic.....	39
F. Intervensi Terapeutik.....	42
G. Tindak Lanjut/ <i>Outcome</i>	45

BAB IV PEMBAHASAN

A. Pembahasan.....	47
B. <i>Patient Perspective</i>	54

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	55
B. Saran.....	56

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Hasil Pemeriksaan Darah Tanggal 11 Agustus 2025	39
Tabel 2 Hasil Pemeriksaan Darah Tanggal 13 Agustus 2025.....	39
Tabel 3 Analisis Obat.....	42

STIKES BETHESDA YAKKUM

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 <i>Visual Analogue Scale</i>	25
Gambar 2 <i>Puzzle</i> Angka	30
Gambar 3 Logika <i>Puzzle</i>	31
Gambar 4 <i>Puzzle</i> Geometri	31
Gambar 5 <i>Puzzle</i> Rakitan	32

STIKES BETHESDA YAKKUM

DAFTAR GRAFIK

Grafik 1	Kecemasan Sebelum dan Sesudah Intervensi Pemberian Terapi Bermain <i>Puzzle</i> pada An. D di Ruang Bougenvile RS Mardi Waluyo Metro	46
----------	--	----

STIKES BETHESDA YAKKUM

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar informasi subyek

Lampiran 2 Lembar *Informed Consent*

Lampiran 3 Kuesioner Kecemasan

Lampiran 4 Lembar observasi

Lampiran 5 SOP

Lampiran 6 *Puzzle*

Lampiran 7 Jurnal

Lampiran 8 Asuhan Keperawatan

Lampiran 8 Lembar bimbingan penulisan KIA

STIKES BETHESDA YAKKUM